

Confraternidad Deportiva Internacional Nikkei Brasil - 2020

Bases Beisbol

1) Generalidades

a. Categoría

Para efectos del presente torneo, la edad de la categoría será Adulta, incluyendo jugadores a partir de los quince años

b. Inscripción

Los países participantes en la presente XXIV Confraternidad Deportiva Internacional de Nikkei – Brasil 2020, deberán estar constituidos por la cantidad de deportistas que la organización establece:

- Dieciocho (18) jugadores
- Un (1) Director Técnico
- Un (1) Entrenador auxiliar
- Un (1) Anotador
- Un (1) Delegado
- Un (1) Árbitro

c. Los miembros de los equipos (jugadores y oficiales) estarán consignados en Roster (planilla) que tendrá carácter de oficial para todo efecto del torneo.

El formato será enviado por la Comisión Organizadora. La información requerida será la siguiente:

- Nombre completo.
- Apellidos paterno y materno.
- Fecha de nacimiento.
- Número de camiseta: sólo jugadores, director técnico y entrenador auxiliar.
- Cargo: anotador, delegado, árbitro (sólo para delegaciones extranjeras) y presidente de delegación.

2) Campeonato y Juego

a. Sistema del campeonato:

Etapa Clasificatoria:

- 1 rueda Round Robin (todos contra todos).
- Se determina un standing para las semifinales.

- Todos los equipos tendrán al menos una fecha de doble juego durante el torneo.

Semifinales

- 1er clasificado vs 4to clasificado.
- 2do clasificado vs 3er clasificado

Finales

- Juego por la medalla de ORO, entre los ganadores de semifinales.

- b. Para todos los juegos, la comisión organizadora nombrará a un supervisor técnico, el mismo que será responsable de que el juego se desarrolle de manera normal, fluida y de manera estrictamente deportiva y de acuerdo a las normas establecidas en el presente documento y Reglas Oficiales del Béisbol vigentes ([Co.Pa.Be](#), 2018). Este supervisor sólo complementa de manera excepcional y eventual la labor de los árbitros del juego y no tiene potestad para intervenir en discusiones concernientes a apreciación de lanzamientos, batazos o jugadas, aplicaciones de las reglas oficiales del béisbol.
- c. Duración de los juegos: 9 innings o 2 horas y media (150min.).

Notas sobre el tiempo de juego:

- Para la etapa clasificatoria: No se abrirá una entrada luego de cumplido el tiempo de juego.
- Para los juegos de la etapa semifinal y juego por el campeonato: No se considerará el límite de tiempo indicado: se jugarán los 9 innings o en su defecto, para determinar a un ganador jugarán el tie break según normativa de la WBSC.
- Si el equipo local está en ventaja, se está jugando la parte baja del inning (equipo local está al bate) y en el transcurso del mismo se cumple el límite de tiempo, se continuará jugando hasta realizar el 3er out.

d. Partido Empatado:

En caso de empate luego de cumplirse el tiempo de juego indicado en 2.3 se procederá de la siguiente manera:

- Si no se han completado los 9 innings se completarán cuantos innings normales sean necesarios (hasta el 9no) para determinar a un ganador.
- Si se han completado los 9 innings, se jugarán innings extra por tie break el sistema de muerte súbita vigente según normativa de la WBSC para determinar un ganador.

Normativa IBAF para desempate bajo el sistema de muerte súbita: El último bateador del inning anterior va como corredor de 1B; Penúltimo bateador del inning anterior va como corredor de 2B; el orden se mantiene y continúa de manera normal; 0 outs.

- e. No habrá tolerancia para el inicio de los partidos. El forfait por no presentación se decretará 10 minutos antes de la hora de inicio del juego.
- f. Los equipos deberán presentar su line-up ante un anotador oficial 15 minutos antes del inicio de juego (el line-up deberá tener la novena completa). Los line-up se intercambiarán ante el árbitro principal antes de iniciarse el juego.
- g. Normativas para diferencia de carreras (K.O.)
 - 10 carreras al 5to inning (*).
 - 7 carreras al 7mo inning.

*Si el equipo local es el que está ganando luego de 3 ½ innings, el juego culminará y será considerado legal.

- h. Sistema de puntaje por juego: (etapa clasificatoria)
 - Equipo Ganador: 2 puntos
 - Equipo perdedor: 1 puntos
 - Forfeit por no presentación: 0 puntos
 - Partidos empatados: 1.5 puntos
- i. La condición de “Local” y “Visitante” estará indicada en el fixture oficial del torneo. Sólo en los juegos para determinar posiciones en el standing final del campeonato se sorteará antes del inicio del respectivo partido: juego final, y por el 3er puesto.

3) Dimensiones y Distancias

- Distancia entre bases: 27.43 metros
- Distancia de Lanzamiento: 18.44 metros

4) Útiles e implementos de juego

- a. Bola de juego: (por determinar).
- b. Los jugadores y técnicos deberán hacer uso obligatorio y correcto del uniforme de béisbol completo el que como mínimo debe ser:
 - Gorros, camisetas y pantalones con el mismo diseño, corte y color

- Sudaderas y escafpines (los que lo utilicen) del mismo color. Por ningún motivo las sudaderas podrán ser blancas.
 - Las camisetas deberán estar debidamente numeradas y esta numeración no podrá variar durante el campeonato.
 - No se permitirá que los coaches de 1era y 3era base estén sin el uniforme de béisbol de su respectivo equipo. No se permitirá a los coaches de base actuar con casacas o similares.
- c. Las características y dimensiones de los bates:
- No está permitido el uso de bates metálicos.
 - Se permite el uso de bates de madera.

Al detectarse el uso de un bate ilegal, se confiscará el bate hasta el final del torneo.

Si se produce un batazo utilizando un bate ilegal, se declarará out al bateador y se anulan todas las jugadas producidas por dicho batazo. Al mismo tiempo, y en contraparte, el Director Técnico del equipo a la defensiva tendrá la potestad de aceptar o no todas las jugadas producidas por dicho batazo.

5) Regulaciones de Picheo y Lanzadores

- a. **Límite de picheo:** 27 outs o 9 innings por día para adultos. Para jóvenes de 17 y 18 años es de 105 picheos por día. No podrán lanzar jugadores de 16 años o menos.
- b. A los lanzadores que no hayan podido realizar un out durante su actuación como tal se les contabilizará como 1/3 de inning sólo para efectos estadísticos.
- c. Los lanzadores que hayan sido sustituidos, no podrán volver a lanzar en el mismo juego.
- d. Los lanzadores no podrán actuar como tal en 3 (días consecutivos)

Sanción (5.1, 5.2, 5.3, 5.4)

- Pérdida del juego si el equipo infractor gana.
 - Suspensión automática del manager por una fecha para el anterior caso.
- e. Los lanzadores que golpeen a tres (3) bateadores en un mismo inning o a cinco (5) bateadores en un mismo juego, deberán ser sustituidos automáticamente.
 - f. Para caso de extra-innings: Los pitchers podrían seguir lanzando hasta cumplir su límite de picheo.

6) Regulaciones para acelerar el juego

- a. A los lanzadores se les exigirá la regla de los 12 segundos.
- b. El bateador debe permanecer en su cajón a menos que pida tiempo y el árbitro crea que el pedido es razonable.

- c. Se autorizan hasta 8 lanzamientos en el primer inning (para el lanzador abridor) o para un lanzador sustituto; y hasta 6 lanzamientos entre cada inning. El catcher o auxiliar debe estar con la máscara puesta durante el calentamiento del lanzador.
- d. Se permitirá 1 visita ofensiva por cada 3 entradas y 1 extra por cada inning extras.
- e. Se permitirá 3 visitas libres al lanzador por cada juego y una visita libre por cada inning extra. Los lanzadores sustituidos por visitas libres en el mismo inning o en el juego no están obligados a salir del juego.

7) Normativas de Conducta y Disciplina

- a. Los jugadores están obligados a conservar una conducta digna, ejemplar y correcta en todos sus actos, demostrando espíritu deportivo, responsabilidad y lealtad a su equipo y rivales.
- b. Los delegados y técnicos se comprometen a acatar y hacer cumplir las reglamentaciones y normativas del presente torneo indicadas en este documento y en el Reglamento Oficial de Béisbol.
- c. Los jugadores deberían ingresar y salir del campo trotando bajo responsabilidad de los entrenadores y Director Técnico.
- d. Todo requerimiento de los entrenadores (director técnico y auxiliar) se debe canalizar a través del árbitro principal del juego. Queda prohibido dirigirse al anotador oficial o supervisor de juego durante el partido.
- e. Será responsabilidad de los mismos jugadores y entrenadores mantener buena conducta durante los partidos, tanto en el aspecto personal (presentación y correcto uso de uniforme) como en el cuidado de los materiales, de sus propios implementos y con relación a su comportamiento.

Sanción:

- Llamada de atención al infractor.
 - Expulsión inmediata del infractor por esa fecha.
- f. Toda expulsión del campo de juego será evaluada por la comisión técnica del torneo, la que determinará en primera instancia la sanción correspondiente.

8) Sistema de Desempate (para el standing de la etapa clasificatoria)

- g. Se determinarán de acuerdo al siguiente orden y considerando sólo los juegos efectuados entre los equipos involucrados en el empate:
 - Al equipo que gane el (los) juego (s) se le debe otorgar la posición más alta.
 - Al menor número de carreras permitidas.
 - Al menos número de carreras limpiadas permitidas.
 - Al mayor average de bateo.

9) Protestas

- a. Toda protesta debe ser realizada inmediatamente después de la jugada o situación que haya originado y antes del siguiente lanzamiento, jugada o intento de jugada. Deberá registrarse por escrito en la planilla oficial de juego.
- b. La protesta será resuelta finalizada la fecha en sesión de comisión técnica.

10) Arbitraje, Estadística y Premiación

- a. A excepción de las personas que figuren con el cargo de árbitro en los rosters oficiales de las delegaciones extranjeras, los árbitros nominados para officiar en el presente torneo se considerarán "árbitros neutrales".
- b. Todos los partidos de la etapa clasificatoria y juegos por el 3ero puesto contarán con 3 árbitros. En los partidos de semifinales y partido final contarán con 4 árbitros como mínimo.
- c. Los árbitros tienen como obligación prevenir cualquier infracción o situación que atente contra la integridad y bienestar físico y moral de los jugadores y oficiales. En este sentido, se alertará a los directores técnicos y/o delegados cuando inclusive se intente cometer alguna infracción.
- d. Todos los partidos contarán con un Anotador Oficial designado por la comisión Técnica del torneo.
- e. Se entregarán los siguientes premios:

Premios Ofensivos

- Mejor Bateador
- Mejor Robador de Bases
- Mejor Impulsador de Carreras
- Rey de Home runs

Premio Pitcheo

- Mejor Lanzador por juegos ganados.
- Mejor Lanzador por promedio de carreras limpias por juego.

Premio Defensivos

- Mejor Catcher
- Mejor Primera Base
- Mejor Segunda Base
- Mejor Tercera Base
- Mejor Short Stop
- Mejor Jardinero Izquierdo
- Mejor Jardinero Central
- Mejor Jardinero Derecho

Premios Especiales

- Jugador más valioso del Campeonato (equipo campeón)
- Manager Campeón del torneo
- Jugador más valioso de cada equipo (no incluye al equipo del JMV del campeonato)

11) Disposiciones Finales

a. Lo no previsto en el presente documento será regulado por:

- Reglas oficiales de Béisbol – Edición AAA 2017.
- Comisión Técnica.
- Directiva de la Comisión Organizadora del torneo.

COMISIÓN ORGANIZADORA